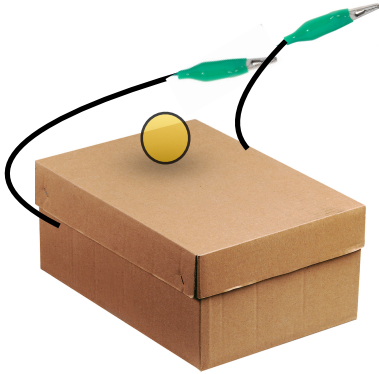


SCIENCES



Questionner le monde

fabriquer un jeu électrique



La maîtresse a apporté une boîte en classe. Sur cette boîte il y a une petite lumière et deux fils. La lumière s'allume lorsque les deux fils se touchent.

Elle nous a demandé d'imaginer ce qu'il y avait dans la boîte. Alors, on a réfléchi ...

En électricité, la lumière s'appelle une _____.

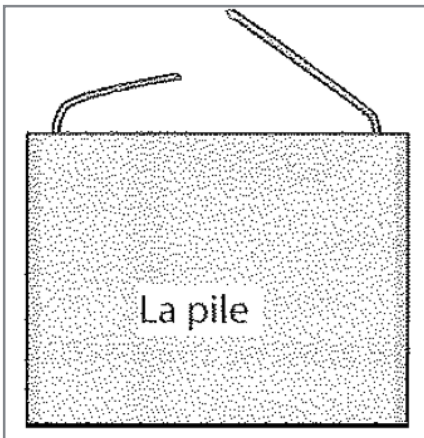
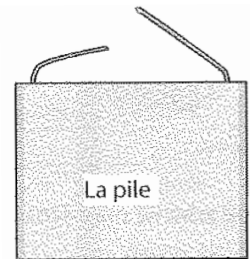
Pour que la lampe s'allume, il faut une source d'énergie : c'est la _____

Ensuite, tout cela doit être relié ensemble pour former un _____.

Voici le premier circuit électrique que nous avons réalisé :

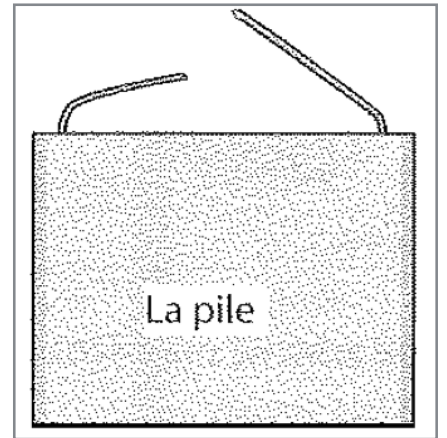


La lampe s' _____



Dessine les fils pour faire les 2 circuits que nous avons réalisés.

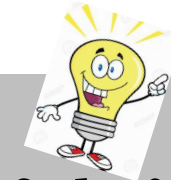
Le circuit est fermé :
la lampe s'allume.



Le circuit est ouvert :
la lampe est éteinte.

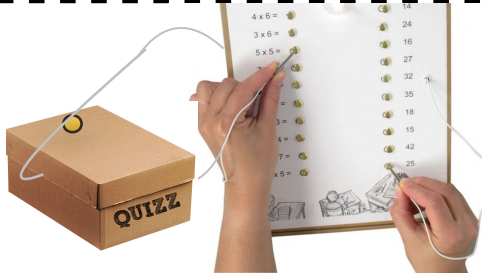


SCIENCES



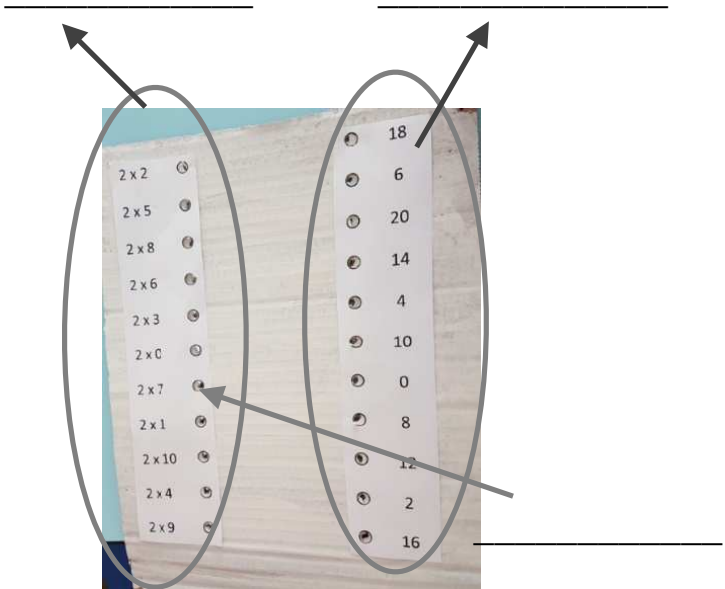
Questionner le monde

fabriquer un jeu électrique



le QUIZZ

Nous allons utiliser cette boîte pour fabriquer un jeu électrique de questions-réponses : **le QUIZZ**
Mais il faut maintenant construire la fiche avec les questions et les réponses. Nous avons observé un modèle pour comprendre comment ça marchait.

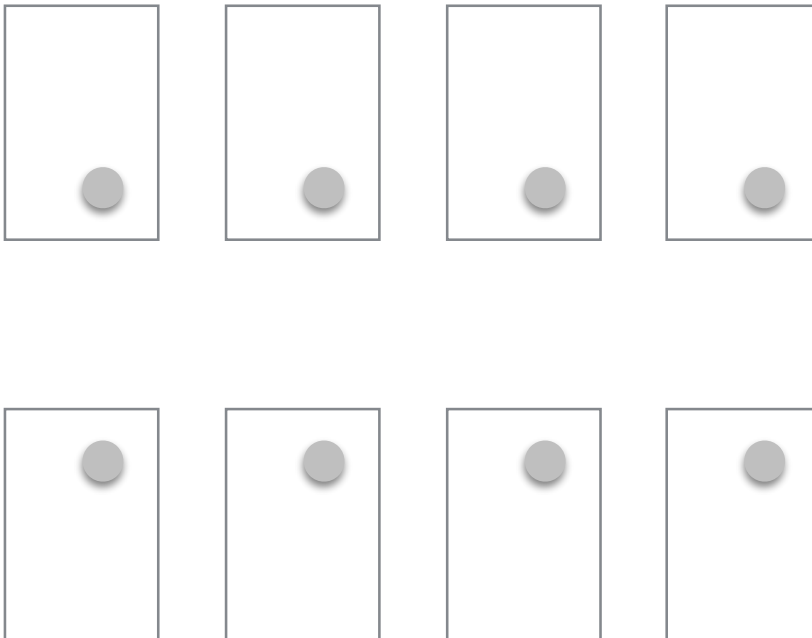


Le recto de la fiche

Chaque question est reliée à sa bonne réponse par un _____ .



Le verso de la fiche



le QUIZZ

Propose ton brouillon de fiche :